Boletín 25

1. Para qué se utilizan os xenericos

Programación genérica disminuye el número de clases y métodos que se requieren para construir para cada aplicación que se desarrolle. No recibe datos primitivos, por lo que es necesario trabajar con tipos genérico o parametrizado

1. Podemos facer o mesmo ca clase object ¿ . de ser asíque ventaxas teñen os xenericos

Sirven para reutilizar el código, reducir los errores de tiempo de ejecución a medida que se detectan durante la compilación y reducir la necesidad de conversiones de tipos primitivos.

El objeto, al ser tan general, debe usar un molde para saber con qué tipo de datos está tratando. Otro punto es reducir errores en tiempo de ejecución, ya que el Objeto no da error hasta que se ejecuta el programa

1. Que son os comodines .?

Se conoce como el comodín (wildcard) en la programación genérica. Representa un tipo desconocido. El comodín se puede usar en una variedad de situaciones, como el tipo de parámetro, campo o variable local; a veces como un tipo de devolución.

1. Só podemos implementar métodos xenericos .?

No, puede generar clases, interfaces y métodos que operan en tipos de datos parametrizados

1. Como indicamos que un método é xenerico.?

Antes del retorno del dato se pone < T >

< T > → é un tipo de dato parametrizado o genérico (Diamante)

1. Cando debemos utilizar unha clase que implemente as seguintes interfaces .?

* Set → Cando se quere un conxunto de elementos que non admita elementos duplicados
* Queue → Cando queremos ter unha cola na que a primeira entrada é a primeira en saír (FIFO)
* Map → Cando queremos representar unha estrutura de datos para almacenar pares clave-valor (non se repiten os valores) ; de tal maneira que para unha clave só temos un valor.
* Pila → Cando queremos ter unha cola na que o último elemento que entra vai a ser o primeiro en saír (LIFO)